



Universidad Autónoma de Zacatecas
“Francisco García Salinas”
 Unidad Académica de Cultura

Programa Académico: Licenciatura en Lenguas Extranjeras	Plan de estudios: 206TCO Tronco Común
Unidad Didáctica: Computación	Clave de la UDI: COM206
Créditos: 0	Eje curricular: Transversal
Semestre: Primero (1º)	Responsables: MTI Alba Lucía Morales Alvarado
Horas/Semana/Teoría: 32	Horas/Semana/Práctica: 32
UDI's precedentes:	UDI's subsecuentes: El uso de TIC en las Lenguas, Informática Aplicada I (optativa), Informática Aplicada II (optativa)

Competencia de la UDI:	Conocer los conceptos básicos para operar un equipo de cómputo, así como utilizar las herramientas adecuadas para elaborar documentos, representar datos numéricos y crear presentaciones electrónicas a través de una computadora.
-------------------------------	---

Unidades de competencia	<p>1. CONCEPTOS BÁSICOS. Conocer los antecedentes, evolución e importancia de las computadoras, así como sus principales componentes y amenazas. Conocer estrategias para aprovechar y optimizar el uso de internet.</p> <ul style="list-style-type: none"> 1.1. Historia de la computación 1.2. Hardware y Software 1.3. Sistemas Operativos 1.4. Virus 1.5. Redes 1.6. Tipos de redes 1.7. Internet <p>2. PROCESADOR DE TEXTOS. Utilizar herramientas de edición para la elaboración de documentos digitales.</p> <ul style="list-style-type: none"> 2.1. Herramientas 2.2. Formato 2.3. Objetos 2.4. Estilos 2.5. Herramientas avanzadas <p>3. HOJAS DE CÁLCULO. Emplear fórmulas y funciones para realizar cálculos matemáticos y estadísticos, así como representar información a través de tablas y gráficos.</p> <ul style="list-style-type: none"> 3.1. Herramientas 3.2. Tipos de datos 3.3. Objetos 3.4. Fórmulas y funciones 3.5. Gráficos <p>4. PRESENTACIONES ELECTRÓNICAS. Crear presentaciones electrónicas con efectos, animaciones y objetos multimedia.</p> <ul style="list-style-type: none"> 4.1. Herramientas
--------------------------------	--



Universidad Autónoma de Zacatecas
“Francisco García Salinas”
Unidad Académica de Cultura

	4.2. Formato 4.3. Objetos 4.4. Animaciones
--	--

Estrategias de enseñanza y aprendizaje	• Exponer temas
	• Realizar prácticas (guiadas e individuales)
	• Participar en clase

Recursos y materiales empleados	• Equipo de cómputo por estudiante
	• Pintarrón y proyector
	• Presentaciones PowerPoint
	• Cuadernillo de prácticas
	• Plataforma en línea

Evaluación:

Esquema de evaluación por competencias	
Indicador	Porcentaje
Examen para evaluar el conocimiento (1)	20%
Consignas para evaluar las habilidades de desempeño (2)	40%
Prácticas para evaluar el razonamiento y las habilidades de desempeño	40%
TOTAL	100%

Bibliografía:

1. Elizondo R.A., Sarabia J. (2015). *Aplicación de las Tecnologías de Información: Desarrollo de competencias*. Universidad Autónoma de Nuevo León. Grupo Editorial Patria
2. Chaos, D., Gómez S., Letón E., Rodrigo C., Rubio M.A., (2017). *Introducción a la Informática Básica*. Editorial UNED (Universidad Nacional de Educación a Distancia). Madrid.
3. Carvajal L., García J.M., Ormeño J., Valverde A., (2015). *Aplicaciones Básicas de Ofimática. Formación Profesional Básica*. Editex.
4. Vasconcelos J. (2015). *Tecnologías de la Información*. Grupo Editorial Patria.
5. Vasconcelos J. (2018). *Introducción a la Computación*. Grupo Editorial Patria.